

ECMAScript 6

Rafael Escalfoni

*adaptado de ECMAScript6 - Entre de cabeça
no futuro do JavaScript*

Parâmetros infinitos com operador REST

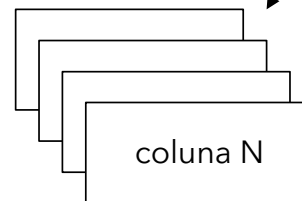


Parâmetros Infinitos???

- Em situações em que temos um número desconhecido de parâmetros
- Exemplo: um método que gera uma query

```
function montarQuerySelect (arg1, arg2, ...argN)
```

Tabela



```
SELECT  
  coluna1,  
  coluna2,  
  ...  
  colunaN  
FROM <TABELA>
```



Objeto **arguments**

```
function montarQuerySelect (arg1, arg2, ...argN) {  
  const tabela = arguments[0];  
  const qtdArgs = arguments.length;  
  let cols = '';  
  if (qtdArgs > 1) {  
    for (let index = 1; index < qtdArgs; index++) {  
      cols += `${arguments[index]}, `;  
    }  
    cols = cols.substring(0, cols.length - 2);  
  } else {  
    cols = '*';  
  }  
  return `SELECT ${cols} from ${tabela}`;  
}
```





Objeto **arguments**

- Quando invocado dentro de uma função, retorna um objeto com uma referência para todos os argumentos passados para o contexto de execução da função

```
function listarTodosArgumentos() {  
    for (let i = 0; i < arguments.length; i++) {  
        console.log(arguments[i]);  
    }  
}
```

```
listarTodosArgumentos(1, 2, 3) // 1, 2, 3
```





Objeto **arguments** vs Operador REST

```
function somar(...valores) {  
    let soma = 0;  
    const qtd = valores.length;  
    for (let i = 0; i < qtd; i++) {  
        soma += valores[i];  
    }  
    return soma;  
}
```

```
console.log(somar(1,2)); // 3  
console.log(somar(1,2,3)); // 6  
console.log(somar(1,2,3,4)); // 10
```





Objeto **arguments** vs Operador REST

- arguments não é um array
- rest é um array: podemos usar todos os métodos auxiliares: forEach, map, filter, find, etc

```
function somar(...valores) {  
    return valores.reduce((soma, valor) => {  
        return soma + valor;  
    }, 0);  
}
```

```
console.log(somar(1,2)); // 3  
console.log(somar(1,2,3)); // 6  
console.log(somar(1,2,3,4)); // 10
```





Operador REST

- Só podemos usar um operador por função

```
function funcQualquer(...numeros, ...letras) {  
    // corpo da função  
    // não funciona :-P  
}
```





Operador REST

- Só podemos usar um operador por função

```
function somaTudoEMultiplicaPor(multiplicador, ...valores) {  
  return valores.reduce((soma, valor) => {  
    return soma + (valor * multiplicador);  
  }, 0);  
}
```

```
console.log(somaTudoEMultiplicaPor(2,1,2)); // 6
```

```
console.log(somaTudoEMultiplicaPor(2,6,7)); // 26
```





Operador Spread

- Uma outra forma de chamar funções do ES5 com call: **minhaFuncao.call(contexto, arg1, arg2, ...);**

```
function getIdade() {  
    return this.idade;  
}  
var pessoa = {  
    idade: 10  
};
```

```
console.log(getIdade.call(pessoa); // 10
```





Operador Spread

- Uma outra forma de chamar funções do ES5 com apply: **`minhaFuncao.apply(contexto, args);` //args é um array**

```
function getIdade() {  
    return this.idade;  
}  
var pessoa = {  
    idade: 10  
};
```

```
console.log(getIdade.apply(pessoa)); // 10
```



Esquema do apply

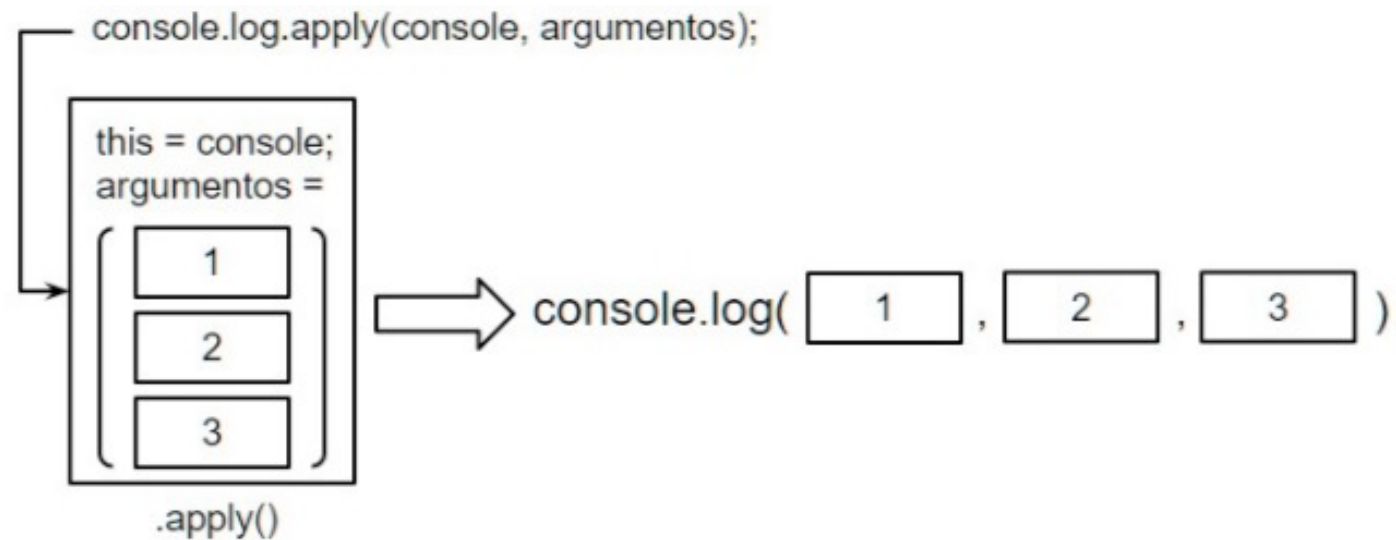


Figura 14.1: Método apply em ação

```
var argumentos = [1,2,3];  
console.log.apply(console, argumentos);  
// 1, 2, 3
```

Mas e o Spread???

- No ECMAScript 6, criaram uma alternativa otimizada.
 - Tiramos o apply/call e inserimos como param da função os ... acompanhado de um array com parâmetros

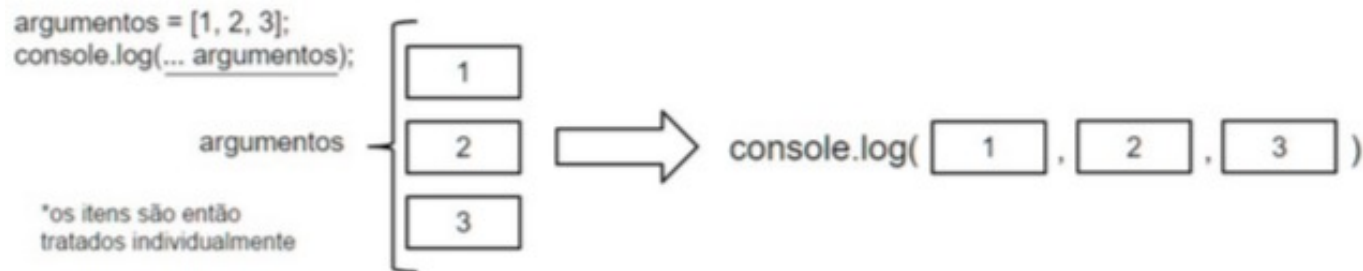


Figura 14.2: Operador Spread em ação

Aplicando o código, temos:

```
const argumentos = [1,2,3];  
console.log(...argumentos) // 1, 2, 3
```



Exemplo

```
function soma(a,b) {  
    console.log(a + b);  
}  
soma(1,2); // 3
```

```
var numeros = [1,2];  
soma(...numeros); // 3
```



Exemplo

```
function contaVogaisNaoAcent(palavra) {  
    let qtdVogais = 0;  
    const palavraLowerCase = palavra.toLowerCase();  
    const letras = [...palavraLowerCase];  
    for (let letra of letras){  
        if ("aeiou".indexOf(letra) !== -1){  
            qtdVogais++;  
        }  
    }  
    return qtdVogais;  
}  
contaVogaisNaoAcent('ecmascript'); // 3
```